**2023年玉溪市首届校园CTF大赛**

**组织方案**

2023年11月

为更好地学习宣传贯彻党的二十大精神，贯彻落实习近平总书记关于网络强国的重要思想，提升玉溪市校园师生网络安全意识，促进网络安全人才培养，培养信息安全综合职业素养及职业能力，实现以赛促学、以赛促教的理念，现拟举办2023年玉溪市首届校园CTF大赛。本次比赛将选拔成绩优异的同学组成玉溪市网络安全校队联盟，吸纳进玉溪市网络安全储备人才名单。

# 组织单位

主办单位：玉溪师范学院

云南玉溪奇安信科技有限公司

协办单位：云南省智慧城市网络空间安全重点实验室

# 参赛对象与组织形式

## 参赛对象

玉溪师范学院、玉溪技师学院、云南民族大学应用技术学院、玉溪农业职业技术学院等玉溪院校信息安全相关专业的全日制在校生。

## 组队形式

参赛学校推荐学生战队参加现场比赛，参赛战队总数不超过30队。每队由3人组成（队长1名、队员2名），并取战队名称及设计战队LOGO，不得跨校组建战队。

## 指导教师

每支战队只能选定1名指导教师，且指导教师须为本校专职教师。

# 比赛日程及安排

## 比赛时间

2023年12月2日（周六），上午9:00至12:00，共3小时。

## 报名时间

即日起至11月24日下午17:00。

## 报名方式

参赛学校请于报名截止时间前，填好参赛报名表并提交至大赛指定报名邮箱（27554627@qq.com）。各战队成员和指导教师按要求加入大赛QQ群（582113485），以便接收比赛相关信息。

## 比赛地点

玉溪师范学院实训大楼A座2楼攻防靶场。

## 比赛内容

Web渗透、密码学、安全杂项、信息安全相关理论。

## 比赛形式

1. 理论考试：共50道选择题，30分钟答题时间；选手完成答题即可得分。
2. 夺旗赛：共20道题，每题按照难度给分，2小时答题时间；解题过程需通过在线或离线分析技术挑战后获取Flag，提交验证正确后给予相应分数。比赛结束时，先依据各参赛队完成的赛题分值的多少，再参考所用时间的长短，最终决定比赛名次。完成题目分值最多且所用时间最短者获胜。

## 奖项设置

1. 个人奖励。根据参赛选手个人成绩排名评定一等奖1人（奖金1000元和获奖证书）、二等奖2人（奖品和获奖证书）、三等奖3人（奖品和获奖证书）。参赛个人成绩排名第4至50名以内的选手获优胜奖，颁发获奖证书。
2. 团队奖励。取每支战队3名选手的个人成绩之和作为战队成绩。根据战队成绩排名评定一等奖1队、二等奖2队、三等奖3队，颁发获奖证书及奖牌。
3. 获奖证书及奖牌由云南省智慧城市网络空间安全重点实验室和玉溪网络安全生态示范园联合签发。

# 本次大赛相关安排

1. 大赛选拔个人排名前20名以内选手纳入玉溪市网络安全校队联盟，同时纳入玉溪市高层次人才创新创业示范基地网络空间安全人才库，由平台提供优质网络安全基础课程，实训课程，优先推荐参加各级别网络安全相关赛事，优先推荐就业。
2. 各参赛学校以此大赛为契机，依托云南省智慧城市网络空间重点实验室，结合专业建设，进行教学交流及研讨，并形成玉溪市高校、职业学院网络安全人才培养联盟体，共同为玉溪市数字经济发展夯实安全底座、维护网络空间安全，为全市高质量跨越式发展提供有力网络安全支撑和人才保障。

# 赛前培训

本次大赛在每场初赛前组织线上直播培训，通过“腾讯会议”方式进行，剩余内容根据课余时间由学员进行自学，学习材料在完成报名后提供线上学习资料下载链接。

此次培训为期3天，课程安排如下：

| **授课时间** | **课程名称** | **课程内容** |
| --- | --- | --- |
| 11月20日19:00-21:00 | CTF-渗透测试 | 了解掌握CTF常见套路、Web应用常见漏洞利用、常规WAF绕过、常见渗透工具使用以及渗透实践。 |
| 11月23日19:00-21:00 | CTF-杂项 | 图片隐写、音频隐写、视频隐写、等多项技能学习实操。 |
| 11月27日19:00-21:00 | CTF-密码学 | 掌握常见加密方式，学习古典密码、现代密码等多种密码加密以及解密技巧及实操。 |
| 赛前 | CTF平台使用（内容放参赛手册） | 讲解决赛CTF平台使用方法及注意事项。 |

# 赛场要求

1. 参赛战队通过抽签决定赛场座位位置。
2. 理论题阶段不允许离开比赛座位。
3. 比赛正式开始后迟到30分钟者不得进入比赛场地。
4. 禁止任何对比赛相关平台的暴力破解和攻击，违规者一律取消参赛资格并进行公示。
5. 禁止DDoS、ARP等干扰比赛正常进行的攻击，违规者一律取消参赛资格并进行公示。
6. 禁止任何针对参赛对手的网络攻击行为，违规者一律取消参赛资格并进行公示。
7. 禁止使用任何漏洞扫描工具，违规者一律取消参赛资格并进行公示。
8. 禁止对本平台进行重放数据包攻击，限制频率为10次/秒、禁止DDOS类型攻击，如有违规，违规者所在的团队会被禁止访问比赛系统10分钟。
9. 比赛过程中发现问题，应当示意裁判组，由裁判组进行解答。
10. 比赛过程中禁止相互交流，禁止参赛队伍之间分享任何解题思路及flag，违规者一律取消参赛资格并进行公示。
11. 比赛中裁判有可能抽查获取得分点的方法，如果发现回答有误，疑似非法渠道获取答案的，取消其该项得分，严重者取消比赛资格并进行公示。
12. 团体赛防守方通过发现并修复业务系统的漏洞，防止被攻击者攻击，以保证不被扣分。
13. 团体赛参赛队伍必须保证防守机正常运行，保持特定服务或端口处于正常服务状态，对漏洞的修复不得影响服务的正常功能。
14. 比赛结束（或提前完成）后，参赛选手不得进行任何操作。
15. 比赛过程中，请服从和配合裁判和现场工作人员的相关安排。
16. 比赛规则及所有题目的最终解释权归大赛组委会所有。

# 有关要求

1. 希望参赛学校积极支持与配合，推选优秀学生参与，以确保大赛活动顺利举行。
2. 做好宣传工作。主办方协同各参赛学校将宣传工作与赛事筹办及参赛备工作同步筹划、安排、推进，全面展示学生们勇于探索、坚持不懈、永争第一的精神风貌。
3. 加强人员安全管理。各参赛学校要做好派出人员的安全管理工作，确保比赛期间各参赛人员的安全。
4. 所有参赛队伍报到时间以赛前通知为准，并领取参赛证件、参赛手册。

# 其他

大赛后续通知将通过报名QQ群（582113485）发布，同时对参赛同学进行答疑。

欢迎玉溪市各校同学们踊跃报名参赛！